

# 1. Conceptos básicos

## 1.1. Nombre del personaje

Nuestro personaje debe cumplir con el formato de **Nombre Apellido**. No se podrán usar nombres de famosos ni los que tengan un fin divertido/troll, nos referimos a nombres mundialmente famosos o que el nombre de un famoso en algún lugar se interprete como si fuera ese famoso (como nombres históricos).

## 1.2. In Character (IC)

Todo aquello que ocurre a manos de nuestro personaje o en el entorno de la ciudad donde se encuentra, dentro del servidor del juego.

## 1.3. Out of Character (OOC)

Todas las acciones que ocurren, se hablan o realizan de forma ajena a nuestro personaje, fuera del juego.

## 1.4. MetaGaming (MG)

El MG se produce cuando se usa cualquier tipo de información de fuera del juego dentro del juego, sea de forma intencionada o por error para obtener beneficio. Está prohibido y conlleva una sanción.

## 1.5. Bunnyjump (BJ)

Cuando vamos dando saltos hasta un lugar con el propósito de llegar más rápido. Está prohibido y conlleva una sanción.

## 1.6. Rol de entorno (RDE)

Es todo aquello que nos rodea y lo tenemos que simular a través de nuestra mente e interpretación.

La ciudad es como una de la vida real, puede haber ciudadanos viendo lo que hacemos en sitios públicos, nos pueden reconocer con cara al descubierto, hay cámaras en establecimientos (si un policía hace uso de ellas estaremos obligados a decir la verdad), etc. Actúa consecuentemente.

Existe un comando para llamar a los servicios de policía, al usarlo hay que dar una descripción detallada de los sujetos y de lo que está pasando, siempre en tercera persona.

- **/entorno** sirve para enviar una llamada de entorno a la policía anónimamente (Ej: Si iniciamos una pelea en una zona pública se deberá de realizar una llamada de entorno a la policía).

- **/auxilio** sirve para enviar una llamada de auxilio a las autoridades Sanitarias cuando nuestro personaje sufre un accidente y se queda en estado de PK.
- El uso de **/entorno** será obligatorio al realizar cualquier acto ilegal.
- En caso de una interacción ilegal entre dos partes será obligatorio que la parte que comete el acto ilegal envíe el entorno.

**No está permitido** rolear llevar ningún tipo de cámara "gopro" incorporada en el cuerpo, GPS, localizadores, controlador de signos vitales o cualquier objeto similar para beneficiarnos en el rol.

### 1.7. PlayerKill (PK)

Quedarse en coma y posteriormente ser reanimado por un médico conlleva una **pérdida de memoria** parcial que debe rolearse. Los recuerdos de lo ocurrido durante el estado de inconsciencia deberán ser proporcionados por otros personajes que hayan estado presentes, si es que deciden compartir esa información contigo.

Podrás recordar todos los eventos, situaciones y personas involucradas hasta el momento en que pierdas la consciencia debido al PK. Sin embargo, no podrás recordar nada de lo que suceda mientras estés inconsciente.

Está **totalmente prohibido** hacer comentarios, insultos o increpar a alguien después de abatirlo. Esta acción se sancionará fuertemente.

### 1.8. Revenge Kill (RK)

Cuando un jugador hace caso omiso al rol de pérdida de memoria explicado anteriormente (PK) y acude al lugar donde ha muerto a tomar represalias contra su asesino. **Está prohibido y conlleva una sanción.**

### 1.9. Character Kill (CK)

Muerte total de tu personaje con lo que conlleva (bienes y propiedades materiales, amistades de la ciudad, etc).

Al recibir un CK, **no podrás volver a crearte un personaje con el mismo nombre y características al anterior.** Tendrá que ser totalmente diferente en todos los aspectos (físico, interpretación, trabajo, etc.).

Si el personaje al que se le hace CK pertenecía o ha pertenecido a una banda en algún momento, no podrá entrar a la misma banda con un personaje nuevo **salvo que tenga permiso previo por parte de administración.**

Para realizar un CK a cualquier jugador será necesario abrir un ticket pertinente y adjuntar las pruebas necesarias para que la administración del servidor apruebe dicho CK. Entre dos CKs voluntarios deben pasar mínimo 30 días excepto permiso de administración.

### **1.10. DeathMath (DM)**

Jugador que se dedica a agredir o matar al resto de jugadores sin motivo aparente o previo. Está prohibido y conlleva una sanción.

### **1.11. PowerGaming (PG)**

PG es poder hacer cosas que en la vida real no podrían hacerse, porque no tienen sentido ni lógica o por ser imposibles que aquí sí se pueden hacer por ser un juego. También engloba el forzar el rol del otro jugador sin darle la posibilidad a reaccionar tras una acción tuya.

Recordemos que estamos en un servidor de rol y después de una acción, viene una reacción.

- Es PG provocar a la policía de manera reiterada con el objetivo de que nos persiga porque nos aburrimos sin rol que lo justifique.
- Queda totalmente prohibido amputar miembros del cuerpo sin aprobación por ambas partes (autor y víctima), ya que se considera PG. Esto abarca desde brazos, piernas, lenguas y demás.
- Los saltos con los vehículos están permitidos solamente durante las persecuciones.
- No se podrá reconocer a los jugadores por la voz si van con la cabeza parcialmente cubierta (Gorro , gafas y bandana o máscara).
- Prohibido utilizar bugs de las animaciones para atravesar paredes, utilizar el /cargar estando abatido, etc.
- Está prohibido chocar frontalmente a alta velocidad, es considerado PG y es sancionable.
- Está prohibido rolear el acceso a los DarkChats aunque le robes el móvil a una persona, ya que se da por hecho que es una app encriptada para evitar estas cosas y tener una comunicación "segura".

- Rolear rehenes inventados o roleados con /do será considerado PG, debemos tener rehenes físicos para cualquier tipo de negociación o rol.
- Solo se podrá llevar un chaleco en el inventario aparte del que lleves equipado, así como un máximo de 5 vendas en cualquier rol agresivo, el abuso de esto conlleva sanción.

### **1.12. AFK**

AFK es estar inmóvil en el servidor por no estar delante del ordenador. No está permitido realizar ningún rol a ninguna persona si somos conscientes de que está AFK por algún motivo de fuerza mayor.

No se permite estar AFK **más de 5 minutos**.

Esto conllevará el kickeo del servidor por parte de la Staff.

## **2. Normas generales**

### **2.1. Valorar tu vida**

La norma más importante IC, tendrás que buscar siempre la supervivencia de tu personaje por encima de cualquier otra cosa.

El suicidio podrá realizarse dentro de un rol y tendrá como consecuencia la muerte total del personaje y todos sus bienes, CK.

### **2.2. Evasión de rol**

Es cuando evitamos rolear de forma intencionada con alguien o cuando nos desconectamos para evitar un rol. Está prohibido y es una falta grave.

En caso de problemas de internet o desconexión por fuerza mayor se deberá continuar el rol inmediatamente al reconectarse o si no puedes por algún motivo, comunicar el problema por discord a algún moderador o al jugador con el que se estaba roleando.

### **2.3. Interpretación de personaje**

Cuando juegues con tu personaje debes tener en cuenta en todo momento su historia, costumbres, personalidad, trabajo, rango, estatus social, miedos, cultura, raza, edad, etc. Tu forma de actuar con otros jugadores y entorno deberá estar de acuerdo a estos principios que con anterioridad tú mismo has establecido para tu personaje. No se podrá hacer cambios bruscos sin una evolución o motivo de peso.

Hay que intentar meternos en la piel de nuestro personaje, por eso deberemos de tener muy claro antes de crearnos nuestro personaje, como haríamos en la vida real con relación a lo que queremos llevar al servidor de juego.

Está **prohibido** y será sancionado realizar llamadas falsas a la Policía , Ems y locales.

## **2.4. Nunca parar un rol**

Si ves algo reportable continúa el rol y una vez terminado reporta por los medios para ello, pero nunca se debe parar en medio de un rol a discutir. Si necesitáis aclarar algo con la otra persona podéis enviárselo con el comando de chat **/msg ID Mensaje**.

## **2.5. Robos, usos de armas y violencia**

Para hacer uso de un arma o violencia SIEMPRE debe haber un rol previo, exceptuando las zonas ilegales o las bandas en sus propias bases.

### **2.5.1. Robo a otros jugadores**

- Prohibido robar sin rol previo: No está permitido robar a otros jugadores sin un rol previo cuando la intención es farmear objetos o dinero.
- Está prohibido obligar a una persona a retirar dinero del banco o de un cajero automático.
- No se permite realizar atracos en cajeros automáticos.
- Prohibido robar en puntos interactivos: No se puede robar a jugadores que estén utilizando puntos interactivos como tiendas de ropa, talleres, etc.
- Roles ajenos: No está permitido cachear o robar a una persona que esté participando en un rol ajeno y no relacionado con el robo.
- Solo se puede robar a un policía si existe un rol previo que lo justifique.
- Los objetos policiales sólo podrán ser robados en casos de extrema necesidad inminente y deberán ser utilizados de forma inmediata, exceptuando los objetos de curación.
- No se podrá robar la comida, la bebida

### **2.5.2 Uso de armas**

En caso de amenazar a alguien con un arma siempre debes darle tiempo suficiente para que intente acatar tu petición antes de disparar.

El cuerpo policial tiene permitido disparar a matar desde el helicóptero, siempre y cuando hayan recibido fuego previo.

Se permitirá disparar desde un helicóptero **únicamente** si una persona que esté dentro del mismo ha recibido daño previamente.

En ese caso, será obligatorio presentar los POVs de ambas partes implicadas para verificar que los disparos desde el helicóptero estén justificados en caso de que la administración lo solicite.

Sólo los **copilotos** pueden disparar desde un vehículo.

Tantos los civiles ilegales como los miembros de un proyecto de organización criminal (PDO) tendrán una limitación armamentística:

- Armas cuerpo a cuerpo (bates, cuchillos, etc.)
- Revolver.38

La posesión y la venta de armas de calibre superior siendo un civil ilegal o un PDO a las mencionadas supondrá una sanción tanto al comprador como al vendedor por parte de administración.

Está **totalmente prohibido**:

- Disparar a matar desde el vehículo.
- Utilizar un vehículo como arma contra jugadores que van a pie.

### **2.5.3. Roles agresivos**

No está permitido iniciar roles agresivos dentro de un negocio o cualquier acto violento que implique poner el negocio, sus trabajadores y clientes en riesgo o en peligro salvo que haya un rol previo que se esté intentando evadir usando el negocio como excusa.

## **2.6. Reportes**

Los reportes por incumplimiento de normas deben hacerse en la sección de reportes del discord.

En caso de que se produzca algo grave y afecte a todos los jugadores deberéis de mandar un reporte desde el juego y abrir ticket.

Si el staff considera que el reporte no se está utilizando con el fin corregir conductas negativas y se entiende que se está utilizando para atacar a otro jugador podría considerarse una actitud negativa y ser sancionado con falta, por mal uso de la sección de reportes

- **Obligación de POV:** En caso de un reporte, si no presentas POV propio para defenderte, se aplicará directamente la sanción correspondiente según la normativa, sin posibilidad de apelación. Es responsabilidad de cada usuario grabar o tener medios para demostrar su versión de los hechos.

## 2.7. Respeto e insultos IC y OOC

Las faltas de respeto a cualquier miembro de la comunidad OOC acarrearán sanción administrativa.

Se pide un poco de sentido común y el uso moderado de lenguaje ofensivo dentro del rol IC, si la situación lo pide pueden usarse, pero siempre sin pasarse, sin insultar todo el rato.

Queda totalmente **prohibido** utilizar palabras que sean *baneables* en plataformas de creación de contenido.

Expresiones que se burlean o hagan mofa de:

- Etnia o raza
- Creencias religiosas
- Identidad de género
- Orientación sexual
- Abuso contra personas con enfermedades, discapacidades, características físicas o edad

Está totalmente prohibido hacer comentarios, insultos o increpar a alguien después de abatirlo. Esta acción se sancionará fuertemente.

## 2.8. Estado de coma

En estado de coma solamente te podrás comunicar mediante el comando /do con el resto de jugadores para responder acerca del estado de tus heridas.

En estado de coma, si te encuentras solo, únicamente se podrá llamar a los EMS para ser reanimado.

Si no hay EMS podrás llamar a la Policía usando el comando /entorno, si el entorno lo permitiera.

## 2.9. Uso de vehículos estatales

Ningún jugador podrá usar los vehículos de emergencia a excepción de que formen parte de dicha facción. Solo podrán robar estos vehículos en caso de que sea la última opción para escapar y enviando el entorno correspondiente cada X tiempo, ya que estos vehículos llevarían localizador.

## 2.10. Anuncios

No se podrán ofrecer servicios ilegales ni búsquedas de armas / drogas usando anuncios públicos. Todos los anuncios pasan por una terminal de noticias y existe un filtro.

## 2.11. Violaciones/actos sexuales

Cualquier tipo de rol relacionado con acciones sexuales en mayor o menor grado deberá contar con el consentimiento de todos los jugadores implicados. Este tipo de roles incluye el uso de animaciones +18, comandos /me y /do, chat de voz y cualquier vía que permita este tipo de rol.

Quedan totalmente prohibidos cualquier tipo de roles relacionados con violaciones o abusos sexuales.

## 2.12. Edad mínima

La edad mínima para ingresar en el servidor es de 18 años.

## 2.13. Comandos (/me y /do)

Estos comandos son herramientas para enriquecer las situaciones de rol. No son de uso obligatorio pero se recomienda usarlos por ofrecer distintas posibilidades.

- El **/me** se utiliza para realizar acciones dentro del personaje cuando no tenemos opción de usar las animaciones del servidor, siempre se deberá escribir en tercera persona y detallando lo máximo posible la acción de nuestro personaje, es muy importante que solo se utiliza para rolear acciones y no pensamientos.
- El **/do** es un comando narrativo, se usa para describir ciertos aspectos del personaje o del entorno que queramos puntualizar, como alguna cicatriz o una marca en un árbol. El fin de este comando, es ayudar a la interpretación no visual en el momento de rolear.

Será obligatorio el uso del **/do** en roles relaciones con los **EMS** (Cuando se sufra cualquier tipo de accidente o se esté en estado de coma) y en situaciones que la **policía** lo requiera (Grabaciones de seguridad). Se tiene que tener en cuenta que **nunca se podrá mentir en un /do**.

## 2.14. Acabar con tu sufrimiento estando en coma

**No está permitido acabar con tu sufrimiento usando la E** cuando algún médico ha llegado a la zona donde transcurre el rol y ha comenzado el rol de curación con cualquiera de los heridos en la zona o cuando algún policía te ha esposado y/o asegurado.

## 2.15. Uso de los chats de texto y voz

El chat de voz se usará en todo momento única y exclusivamente para la comunicación IC, si se ha de hablar algo fuera de rol se usa el chat OOC, los mensajes privados o discord. A excepción si algún miembro del staff inicia la conversación.

## 2.16. Comandos IN-Game

Los comandos de los que disponemos in-game deben ser usados de la manera correcta.

### **/pedirid**

Es el comando que utilizaremos para pedirle ID a algún implicado en un rol para aclarar algo (crasheos, dudas, etc).

El pedir id no es para pedir la id del ems de turno o de ningún staff/admin, admin urgente, etc...

Para hablar con el Staff se usa el /report

### **/msg**

Es el comando que utilizaremos para comunicarnos con otro usuario de manera privada.

### **/report**

Es el comando que utilizaremos para hablar con el Staff para la resolución de dudas, comunicar errores o reportar una situación concreta.

## 2.17. Traspaso de bienes

Está **prohibido** realizar el traspaso de bienes, tanto dinero, como coches, como casas sin un rol que lo justifique de un personaje a otro.

## 2.18. Fairplay

Los jugadores deben actuar con **integridad y honestidad**. Esto significa no utilizar cheats, exploits o cualquier método que proporcione una ventaja injusta sobre los demás jugadores.

Actitudes Competitivas y/o Ganadoras: Este servidor de roleplay no es un espacio para actitudes competitivas extremas o comportamientos centrados únicamente en "ganar". El roleplay se basa en la creación de historias y la interacción de personajes, no en la competencia. Por lo tanto, **los jugadores deben evitar:**

- **Dominación de tramas:** Intentar dominar todas las situaciones o tramas en las que participen para que su personaje siempre salga beneficiado.
- **Impedir el desarrollo de otros:** Obstaculizar intencionalmente el desarrollo de personajes de otros jugadores para que el propio personaje tenga ventaja.

- **Enfocarse solo en la victoria:** Jugar con una mentalidad donde solo importa "ganar" o ser el mejor en todas las situaciones, lo cual desvirtúa el propósito del roleplay colaborativo.
- **Campear puntos de teleport:** No se puede estar vigilando o campeando puntos de teleport para conseguir ventaja sobre otro jugador o jugadores.

## 2.19. Reglas técnicas, uso de modificaciones y/o trampas

### 2.19.1. Resoluciones permitidas

Únicamente se permite el uso de **resoluciones en formato 16:9**. Queda estrictamente prohibido jugar en formato 4:3 u otras proporciones no autorizadas.

### 2.19.2 Modificaciones prohibidas

- Está terminantemente prohibido utilizar mods, reshades, o cualquier modificación que elimine objetos del mapa (props), ya que esto compromete la experiencia de rol y el fairplay en momentos de pvp.
- No se permite el uso de FiveMods, Citizen o cualquier otro software que ofrezca ventajas injustas, como aumento de visibilidad, eliminación de texturas, o alteraciones que afecten la jugabilidad o el equilibrio del servidor.

### 2.19.3. Uso de miras

Solo están permitidas las miras predeterminadas (vanilla) del GTA V. Queda prohibido el uso de miras externas, overlays o herramientas adicionales que proporcionen ventajas en combate o interacción.

### 2.19.4. Uso de trampas

Está completamente prohibido utilizar cualquier tipo de trampa, cheat, exploder, etc en el servidor. Esto incluye, pero no se limita, al uso del speedboost en los tiroteos, de formas de caminar o animaciones con las que se pretenda generar desincronización (desync) para evitar recibir daño, o cualquier otra mecánica que de una ventaja injusta en tiroteos o en situaciones de PVP en el servidor. En caso de detectar que un jugador haga uso de ello será sancionada muy duramente.

## 2.20. Uso de vehículos aéreos

El uso de helicópteros se divide en **tres categorías**:

1. Policías
2. Ilegales
3. Recreativo

El permiso de vuelo debe ser concedido por parte de la SAPD mediante un formulario realizado por ellos, en caso de no tener este permiso estará prohibido pilotar vehículos aéreos.

### 2.20.2 Directrices generales para policías e ilegales:

- El tanque del helicóptero tiene una duración máxima de **15 minutos** desde el último repostaje.
- Este tiempo incluye tanto el trayecto de **ida como de regreso** al lugar de destino.
- Si el repostaje se realiza en un helipuerto no considerado "legal" según normativa IC, será obligatorio **enviar un entorno a la policía al aterrizar (no al despegar)**.

### 2.21. Normativa de Bad Driving

- Los jugadores deben conducir de manera coherente y respetando las normas básicas de tráfico cuando no estén involucrados en roles ilegales o situaciones de emergencia. No pedimos que os paréis en los semáforos y en los STOP, pero no vayáis a 200 por hora por la ciudad reventando todo.
- Evita el conducción irreal o abusiva en el entorno cotidiano:  
Se considera Bad Driving acciones como:
- Conducir a máxima velocidad por ciudad sin justificación.
- Chocar constantemente sin consecuencias.
- Invadir carriles de forma reiterada.
- Saltar por rampas o aceras deliberadamente sin sentido.
- Esta normativa **no aplica durante roles ilegales o de riesgo** (robos, persecuciones, carreras, etc.), siempre que la conducción tenga coherencia con el contexto del rol.
- El incumplimiento de esta norma podrá conllevar **advertencias, sanciones o suspensión temporal**, según la gravedad y reincidencia.

## 3. Tipos de sanciones

El sistema se divide en varias etapas escalonadas, diseñadas para corregir comportamientos sin aplicar sanciones inmediatas cuando no es necesario, pero también para actuar con firmeza cuando se incumplen repetidamente las normas.

### 3.1. Warns (Advertencias)

Los warns **no son sanciones directas**, sino **avisos formales** que se aplican cuando un jugador comete una infracción. Se dividen en tres niveles según la gravedad del hecho:

- **Warn Leve**: Incidentes menores o errores poco graves.

- **Warn Medio:** Conductas que requieren atención, pero que no suponen una falta grave.
- **Warn Grave:** Infracciones serias que no justifican un baneo directo, pero sí una advertencia muy severa.

Algunos warns pueden estar **sujetos a valoración**, lo que significa que **según la gravedad, el contexto y el historial del jugador**, la misma infracción podría recibir diferentes niveles de advertencia o incluso un baneo.

### 3.2. Sistema de acumulación

Los warns escalan de la siguiente manera:

- **3 warns leves** = 1 warn medio
- **3 warns medios** = 1 warn grave
- **Varios warns graves** = Baneo temporal (la duración es valorada por el staff según el caso)

### 3.3. Baneos y Permabaneos

- Cuando un jugador acumula varios warns graves, o incurre en comportamientos reiterativos graves, se aplica un baneo temporal (la duración varía según la reincidencia).
- Acumulaciones sucesivas de baneos temporales pueden dar lugar a un permaban del servidor, especialmente si se observa una conducta tóxica, desinterés en mejorar o reincidencia constante y/o consciente.

**DISCLAIMER:** *Todas las sanciones se interpondrán bajo el criterio del staff, en base a la normativa vigente, el contexto de cada situación y el historial del jugador involucrado.*

Este sistema no busca castigar, sino **educar y corregir**, para mantener un entorno de rol sano, justo y disfrutable para todos. Las advertencias están ahí para **dar margen de mejora**, pero si se ignoran, se escalan proporcionalmente hasta llegar a consecuencias más serias. Si tenéis cualquier duda sobre este sistema, estamos disponibles para aclararlas.

**LAS NORMAS SE ACTUALIZAN A MENUDO, DEBIDO A ESTO, SE RECOMIENDA REVISARLAS A DIARIO. SE DARÁ UN MARGEN DE 24 HORAS PARA QUE LOS USUARIOS SE INFORMEN DE LOS CAMBIOS EN LA NORMATIVA, PASADO DICHO TIEMPO, TODOS LOS CAMBIOS EN LA NORMATIVA SE APLICARÁN RIGUROSAMENTE.**

